

◎INTERVIEW「数理・データサイエンス教育のゆくえ」

齋藤政彦さん（神戸大学副学長／数理・データサイエンスセンター長）に聞く  
横川博一

◎特集「IT でアーカイブと教育は変わる」

- ・博物館における画像情報の蓄積と活用—東京国立博物館の事例から—  
田良島哲
- ・アニメーション映画のオンライン公開—「日本アニメーション映画クラシックス」における取り組み—  
三浦和己・木村智哉・岡本直佐
- ・エル・ライブラリー（大阪産業労働資料館）のデジタルアーカイブとデータベース  
谷合佳代子
- ・WebClass を用いた授業改善の試みと今後の展望  
瀧端真理子

◎事例研究

- ・小学校低学年同士の相互作用を軸としたタブレット PC 講習会の開発と評価  
三井一希
- ・中学生を対象としたインターネット依存傾向への自覚を促す情報モラル授業の開発と評価  
—子ども自身による「インターネット依存度合い表」の作成を通して—  
酒井郷平・塩田真吾
- ・ネット通販サイトの利用が主体的な学びにつながる可能性  
前田康雄
- ・高等学校における統計学習の意欲向上を目指した RESAS を利活用した Project-Based Learning の提案  
光永文彦・松浦義昭・森祥寛
- ・SNS 操作体験型教材を活用した情報モラル教育の実践とその効果  
—中学校技術・家庭科技術分野の学習を通じた態度形成—  
三田正巳・宮川洋一・濱端航大

◎論文

- ・児童の「書く」ことの苦手意識の軽減と論理的な文章力育成をめざしたアプリ開発  
福島耕平・勝井まどか・松野秀治・下村勉
- ・中国人日本語学習者におけるネット検索の問題点  
于凌越
- ・コミュニケーションロボットを活用した教育方法の体系的整理と学習効果の検討  
—Giver 型と Receiver 型の比較を通して—  
小林溪太・寺本洋次郎・塩田真吾・小野田弘士
- ・当事者意識を促す中学生向け情報セキュリティ教材の開発と評価  
—「あやしさ」を判断させるカード教材の開発—  
塩田真吾・高瀬和也・酒井郷平・小林溪太・簀内祥司

◎ソフトウェアレビュー

- ・マイコン制御学習用シミュレータ「PICsim」の開発  
山本療弥・堀桂太郎

・コンピューテーショナルシンキングの育成を目的とした iOS アプリケーション「n-クイーン問題 for Education」の開発

福井昌則・佐々木雄司・黒田昌克

◎本の紹介

○CIEC からのご案内

2018PC カンファレンスのお知らせ

CIEC 会誌投稿規定

○編集後記